

FACULTAD DE CC.SS. Y DE LA COMUNICACIÓN

ADENDA

TITULACIÓN	Grado en Publicidad y Relaciones Públicas
ASIGNATURA	Talleres de Dirección de Proyectos Digitales en Publicidad y Relaciones Públicas
CÓDIGO	31309028
COORDINACIÓN	Lucía Caro Castaño
Nº DE CRÉDITOS	6

ACTIVIDADES FORMATIVAS CON SUS CRÉDITOS ECTS:		
ACTIVIDADES INICIALES DOCENCIA PRESENCIAL	Nº de horas	ACTIVIDADES FORMATIVAS PROPUESTAS DOCENCIA NO PRESENCIAL (A)
MD1.- CLASES PRESENCIALES DE TEORÍA	32	Los contenidos no se modifican, las sesiones se celebrarán mediante la aplicación Zoom, para lo que se ha adquirido la versión de pago, que permite realizar la sesión de dos horas sin interrupciones, así como su grabación para que el alumnado pueda revisarla con posterioridad. Las clases se realizan en los horarios establecidos para la asignatura. El control de asistencia y participación queda registrado automáticamente por la plataforma. Si algún alumno tiene problemas de conexión deberá indicarlo con anterioridad.
MD3, MD4.- CLASES PRESENCIALES DE PRÁCTICAS (Clases prácticas de problemas y/o casos; Prácticas de campo)	16	
MD7, MD9.- OTRAS ACTIVIDADES PRESENCIALES	0	
MD11.- EVALUACIÓN	3	
TRABAJO AUTÓNOMO DEL ALUMNO	99	Ver cuadro evaluación.

SISTEMAS DE EVALUACIÓN DE ADQUISICIÓN DE COMPETENCIAS			
SISTEMA INICIAL	Ponderación	SISTEMA UTILIZADO (B)	Ponderación
SE1. Asistencia y participación en clases	10%	Control de los alumnos mediante participación en el chat y presencia en la videoconferencia.	10%
SE2. Trabajo en grupo	50%	Realización y/o exposición de trabajos y/o debates. Estos trabajos han sido adaptados para que puedan realizarse en las actuales circunstancias y entregados a través del campus virtual de la asignatura. Las sesiones de tutorización se realizan a través de la aplicación Zoom.	60%
SE3. Resolución de casos prácticos	-		-
SE4. Prueba de contenidos	40%	Prueba escrita a través del campus virtual de la asignatura. Se realizará en el horario oficial del examen.	30%

TUTORIAS	Mediante videoconferencia y correo electrónico.
REVISIÓN DE CALIFICACIONES	Mediante videoconferencia el día que se establezca en el campus virtual.