

FACULTAD DE CC.SS. Y DE LA COMUNICACIÓN

ADENDA

TITULACIÓN	Publicidad y Relaciones Públicas
ASIGNATURA	Herramientas Multimedia y Animación
CÓDIGO	31309037
COORDINACIÓN	Lorena Gutiérrez Madroñal
Nº DE CRÉDITOS	6

ACTIVIDADES FORMATIVAS CON SUS CRÉDITOS ECTS:		
ACTIVIDADES INICIALES DOCENCIA PRESENCIAL	Nº de horas	ACTIVIDADES FORMATIVAS PROPUESTAS DOCENCIA NO PRESENCIAL (A)
MD1.- CLASES PRESENCIALES DE TEORÍA	28	Se mantienen los mismos contenidos, así como el mismo número de horas previstas para las actividades presenciales, pero en formato <i>on line</i> (las clases son grabadas y publicadas para que estas sean accesibles al alumno). Estas clases se corresponden a las horas asignadas a la asignatura, tal y como se especificó en la planificación docente aprobada. Herramientas empleadas para el desarrollo de la asignatura: presentación PDF, correos electrónicos, foros, wikis, videoconferencias y vídeos.
MD3, MD4.- CLASES PRESENCIALES DE PRÁCTICAS (Clases prácticas de problemas y/o casos; Prácticas de campo)	12	
MD7, MD9.- OTRAS ACTIVIDADES PRESENCIALES	8	
MD11.- EVALUACIÓN	3	
TRABAJO AUTÓNOMO DEL ALUMNO	99	

SISTEMAS DE EVALUACIÓN DE ADQUISIÓN DE COMPETENCIAS			
SISTEMA INICIAL	Ponderación	SISTEMA UTILIZADO (B)	Ponderación
SE1. Asistencia y participación en clases	10%	Actividad del alumno en el Campus Virtual (CV) a través del foro de la asignatura, wikis, correos electrónicos...	10%
SE2. Ensayo Trabajo individual o en grupo		Trabajo en grupo: documento pitch, grabación de la presentación y documento de la evaluación por pares de la actividad.	10%
SE3. Resolución de casos prácticos	Caso general: 50% 1 Proyecto: 60% 3 Proyectos: 50%	Se mantienen los mismos casos prácticos. La evaluación de la práctica consta de la entrega de una tarea final con el caso práctico correspondiente al examen. La tarea se entrega a través del CV con tiempo controlado y corrección manual (*). Observaciones: - Si, a lo largo del curso, el alumno entrega un proyecto de animación (dentro del marco UCAC ² [1]), la ponderación de la tarea final es 40% y la del proyecto 20%; un total de 60%. - La tarea final puede no realizarse si, a lo largo del curso, el alumno entrega 3 proyectos (dentro del marco UCAC ²) que demuestren las destrezas adquiridas y una alta calidad.	Caso general 50% 1 Proyecto: 60% 3 Proyectos: 50%
SE4. Prueba de contenidos	50%	Cuestionario mixto a través del CV con tiempo controlado (*). Las preguntas del examen se podrán ver reducidas y aprobadas, según las puntuaciones obtenidas en los cuestionarios Kahoot! realizados a lo largo del curso.	40%

TUTORIAS	Las tutorías se llevan a cabo a través de correos electrónicos, y videoconferencias
REVISIÓN DE CALIFICACIONES	Las calificaciones obtenidas se irán publicando en el CV, las revisiones de las mismas se podrán llevar a cabo a través de una videoconferencia programada

(*) Durante el desarrollo de las actividades del CV con tiempo controlado, el profesor mantendrá una videoconferencia activa, para casos puntuales de dudas y/o problemas de los alumnos.

[1] Página web de UCAC² <https://commons.wikimedia.org/wiki/Commons:UCAC2/es>